

4. Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

*Les cartes ci-dessous sont découpées et retournées sur la table. Chacun joue tour à tour.*

*Il faut retourner deux cartes, l'une puis l'autre ; si elles sont semblables, on emporte la paire et on rejoue.*

*Si elles sont dissemblables, on replace les deux cartes à l'envers sur la table.*

*Il faut s'efforcer de mémoriser les images pour obtenir le maximum de paires et remporter la partie.*

*On peut supprimer des paires pour s'adapter au niveau des enfants.*



4. Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

