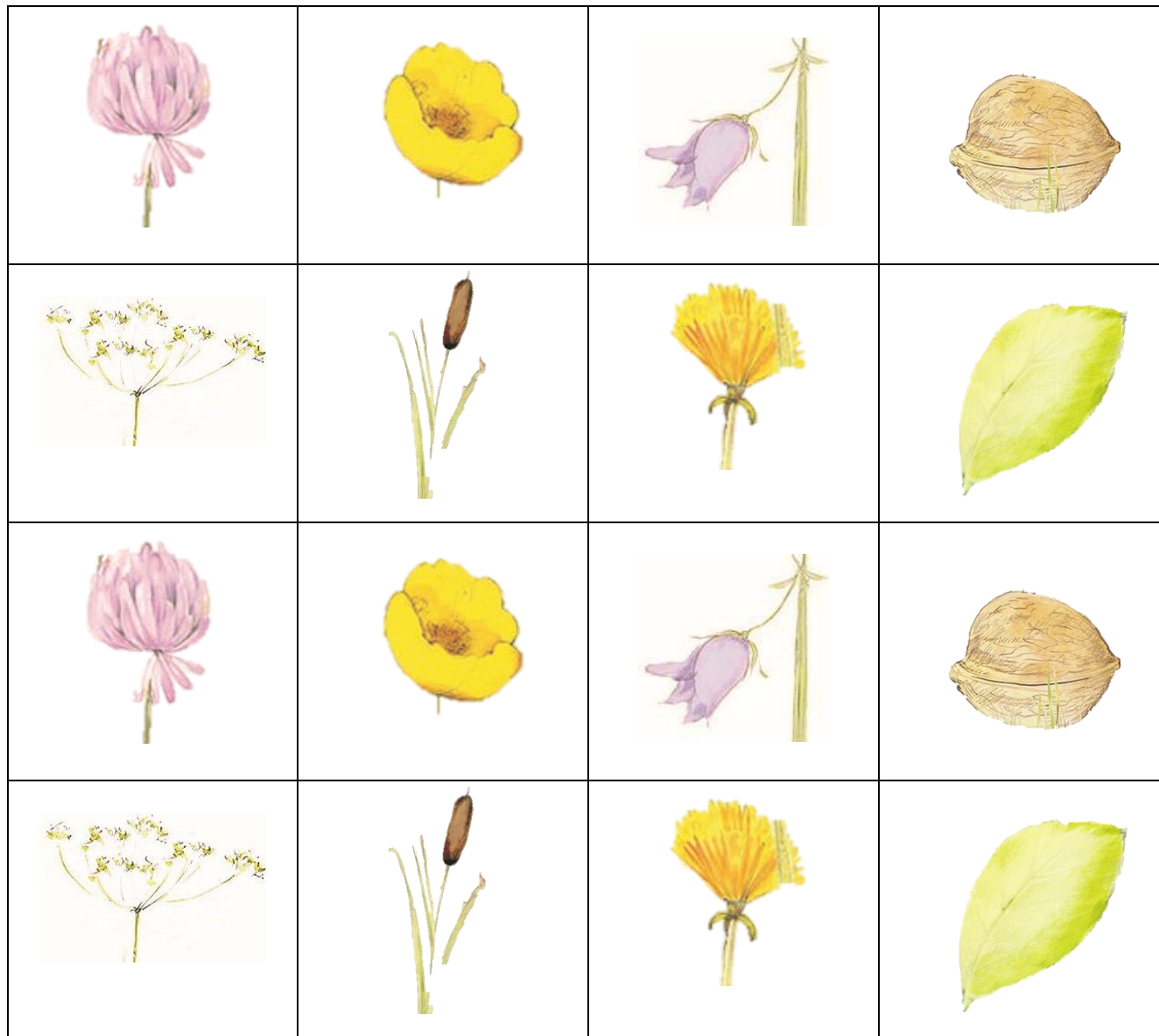


4. Construire les premiers outils pour structurer sa pensée



*Ces cartes sont découpées et retournées sur la table. Chacun joue tour à tour. Il faut retourner deux cartes, l'une puis l'autre ; si elles sont semblables, on emporte la paire et on rejoue. Si elles sont dissemblables, on replace les deux cartes à l'envers sur la table. Il faut s'efforcer de mémoriser les images pour obtenir le maximum de paires et remporter la partie*